



**Systeme de sécurité tout en un Radio MAGELLAN
Centrale MG6250
Version 1.0**

GUIDE DES SECTIONS DE PROGRAMMATION



P ▲ R ▲ D O X™

Ce qu'il faut savoir

A propos de ce guide de programmation

La centrale radio tout en un MG6250 peut aussi bien être programmée via les menus que via la méthode basée sur les sections telle que décrite dans ce manuel. Pour une approche complète de la méthode de programmation via les menus, se référer à la notice correspondante. Ce guide contient une liste de sections programmables et des informations de programmation supplémentaires qui ne se retrouvent pas dans le guide des menus de programmation. Il vous faut donc utiliser ces deux guides en complément l'un de l'autre lors de l'installation et de la programmation de votre centrale MG6250.

Code Installateur

Pour entrer en mode de programmation, entrer le code installateur (par défaut **0000/000000**). Ce mode vous permet de programmer toutes fonctions et les options de la centrale, sauf les codes utilisateurs. Le code installateur peut se composer de 4 chiffres ou 6 chiffres. Pour changer le code installateur, se référer au Guide de programmation.

Code de maintenance

Similaire au code installateur, le code de maintenance permet d'entrer en mode de programmation et de régler toutes les sections, sauf les codes utilisateurs et les paramètres de transmission. Seul le code installateur permet d'accéder à ces sections. Puisqu'aucun code n'est réglé par défaut, se référer à la section codes du système du guide de programmation.

Code maître du système

Le code maître du système (réglé par défaut **1234/123456**) permet d'utiliser toute méthode d'armement et de programmer les codes d'utilisateurs. Se référer à la section codes du système du guide de programmation pour changer le code maître par défaut.

Réinitialisation

Pour réinitialiser le système (reset) à ses paramètres d'usine, appuyer simultanément sur les boutons * et # lors du démarrage de la centrale, ou passer par la section **[9000]**. Pour plus d'informations, se référer au paragraphe Section de réinitialisation de la MG6250.

Mode de démonstration

Le mode de démonstration permet une visualisation rapide des fonctionnalités visuelles et audio de la centrale MG6250. Une fois entrée en mode de démonstration, la centrale lance un assortiment de ses fonctions : musique de démarrage et de bienvenue, leds clignotantes et échantillons de ses sonneries et tonalités. Le mode de démonstration n'est accessible que par le code maître et s'obtient en effectuant la séquence suivante :

Menu>08-SYSTEME PARAM>Entrer Code>12-Mode Démo

Entrer en mode de programmation

Pour entrer en mode de programmation, suivre les étapes suivantes :

- 1- Appuyez sur la touche **0** pendant 1 seconde
- 2- Entrez le code installateur (par défaut **0000/000000**)
- 3- Entrez la section à 4 chiffres que vous souhaitez programmer
- 4- Entrez les données requises et notez vos réglages sur les feuilles de travail incluses dans ce guide
- 5- Appuyez sur la touche ***** pour effacer les données ou pour reculer d'une étape. Appuyez sur la touche **#** pour enregistrer vos changements.

Attention : Pour entrer en mode de programmation, toutes les zones doivent être désarmées et le mode StayD doit être désactivé.

Saisie et affichage des données

Pour entrer des données en mode de programmation, il existe deux méthodes :

Méthode de programmation par saisie de données

Une fois entré en mode de programmation, certaines sections nécessiteront la saisie de valeurs décimales entre 000 et 255. D'autres sections nécessiteront l'entrée de valeurs hexadécimales entre 0 et F. Les données requises seront clairement indiquées dans ce guide. Lors de la saisie du dernier chiffre dans une section, la centrale MG6250 enregistre et avance automatiquement à la section suivante. Consulter la section Tableau de programmation décimale et hexadécimale pour de plus amples informations sur les différentes touches et leurs valeurs décimales et hexadécimales équivalentes.

Méthode de programmation par choix d'options

Une fois entré dans certaines sections, huit options seront affichées. Chaque option de 1 à 8 représente une fonction spécifique. Pour activer l'option, appuyer sur la touche correspondant à l'option désirée et le numéro de l'option s'affichera sur l'écran LCD. Cela signifie que l'option est activée. Appuyez à nouveau sur la touche correspondant à l'option en question et son chiffre s'éteindra sur l'écran LCD (* apparaît à la place), ce qui signifie que l'option est désactivée. Appuyez sur la touche * pour éteindre toutes les options à la fois. Lorsque les options sont réglées, appuyez sur la touche # pour enregistrer et passer à la section suivante.

Tableau de programmation décimale et hexadécimale

Certaines sections peuvent nécessiter la saisie d'une ou plusieurs valeurs hexadécimales. Se référer à la table 1 pour une description des valeurs décimales et hexadécimales.

Table 1 : Valeurs décimales et hexadécimales

| Touche | Valeur ou action |
|--------|--|
| 2 | Valeur hexadécimale : A/B/C |
| 3 | Valeur hexadécimale : D/E/F |
| OFF | Efface les valeurs entrées |
| STAY | Bascule entre majuscules et minuscules |
| NUIT | Saisie des caractères spéciaux |




Touches rapides pour l'installateur

Les touches rapides pour l'installateur offrent des raccourcis pour certaines actions sur le système. Se référer à la table 2 pour une description de ces touches rapides.

Pour accéder au mode touches rapides :

- 1- Appuyez sur la touche **0** pendant 1 seconde
- 2- Entrez le code installateur (par défaut **0000/000000**)
- 3- Appuyez sur la touche rapide correspondante

Table 2 Touches rapides pour l'installateur

| Touche | Valeur ou action |
|--|--|
| OFF  | Rapport de test : Envoyer le test de code de rapport programmé à la section [1701] au PC de télésurveillance. |
| STAY  | Annulation Communication : Annule toute communication avec le logiciel PC ou le PC de télésurveillance jusqu'au prochain événement à rapporter. |
| NUIT  | Répondre au logiciel PC : Force la centrale à répondre à un appel entrant provenant du PC de télésurveillance via le logiciel PC. |

| | |
|-------------|---|
| Téléphone 📞 | Appel Logiciel PC : Appelle le numéro de téléphone du PC programmé en section [1021] pour lancer une communication entre la centrale et un PC utilisant le logiciel PC. |
| Armer 🚒 | Mode test d'installation : Ce mode permet de tester les zones en forçant la sirène à émettre un signal dès qu'une zone est ouverte. Appuyer à nouveau sur ARM pour en sortir. |
| # | Réinitialisation des sorties : réinitialisation des toutes les sorties (filaire et radio) à leur état normal. L'état normal d'une sortie filaire est réglée par la section [2005]. |

Sections de réinitialisation de la MG6250

Table 3 Sections de réinitialisation de la MG6250

| Section | Description |
|---------|---|
| [9000] | Réinitialise toutes les sections programmables aux valeurs d'usine par défaut |
| [9001] | Réinitialise le code maître |
| [9002] | Désactive le module de Scan (efface les troubles module GPRS et Carte Sim) |

Programmation des zones

Note : Si un matériel est assigné à une zone qui est déjà programmée, une zone radio effacera une zone filaire et prendra sa place.

Valeurs de définition de zones

Pour programmer les définitions de zone et assigner les options :

- 1- Appuyez sur la touche **0** pendant 1 seconde
- 2- Entrez votre code installateur ou votre code de maintenance
- 3- Entrez la zone à 4 chiffres que vous voulez programmer
- 4- Entrez la définition de zone à 2 chiffres (se référer à la table 4)
- 5- Assigner la partition (se référer à la table 5). Par défaut, toutes les zones sont assignées à la partition 1.
- 6- Sélectionnez ou désélectionnez les options de zone en utilisant les touches **1** à **8** (voir table 6 ou table 7)
- 7- Appuyez sur la touche **#** pour enregistrer et passer à la zone suivante. Répétez les étapes 3 à 6 pour toutes les zones suivantes.

Table 4 : Définitions de zone

| Valeur d'entrée | Description | Type d'armement | | | |
|-----------------|---------------------------------------|-----------------|------------------|------------------|------------------|
| | | OFF | Armement Partiel | Armement Nuit | Armement Complet |
| 00 | Désactivée (par défaut) | - | - | - | - |
| 01 | Délai d'entrée 1* | Désarmé | Délai d'entrée 1 | Délai d'entrée 1 | Délai d'entrée 1 |
| 02 | Délai d'entrée 2* | Désarmé | Délai d'entrée 2 | Délai d'entrée 2 | Délai d'entrée 2 |
| 03 | Délai d'entrée 1 (Arm.Complet) | Désarmé | Désarmé | Désarmé | Délai d'entrée 1 |
| 04 | Délai d'entrée 2 (Arm.Complet) | Désarmé | Désarmé | Désarmé | Délai d'entrée 2 |
| 05 | Suiveuse* | Désarmé | Suiveuse | Suiveuse | Suiveuse |
| 06 | Suiveuse (Arm. Nuit/Complet) | Désarmé | Désarmé | Suiveuse | Suiveuse |
| 07 | Suiveuse (Arm.Complet) | Désarmé | Désarmé | Désarmé | Suiveuse |
| 08 | Instantanée* | Désarmé | Instantanée | Instantanée | Instantanée |
| 09 | Instantanée (Arm. Nuit/Complet) | Désarmé | Désarmé | Instantanée | Instantanée |
| 10 | Instantanée (Arm.Complet) | Désarmé | Désarmé | Désarmé | Instantanée |
| 11 | Incendie Instantanée* | - | - | - | - |
| 12 | incendie reportée* | - | - | - | - |
| 13 | Incendie Instantanée silencieuse* | - | - | - | - |
| 14 | incendie reportée silencieuse* | - | - | - | - |
| 15 | 24 heures buzzer* | - | - | - | - |
| 16 | 24 heures effraction* | - | - | - | - |
| 17 | 24 heures agression* | - | - | - | - |
| 18 | 24 heures gaz* | - | - | - | - |
| 19 | 24 heures chaleur * | - | - | - | - |
| 20 | 24 heures inondation * | - | - | - | - |
| 21 | 24 heures gel* | - | - | - | - |
| 22 | 24 heures panique* | - | - | - | - |
| 23 | Suiveuse sans pré-alarme* | Désarmé | - | - | - |
| 24 | instantanée sans pré-alarme* | Désarmé | - | - | - |
| 25 | Serrure Marche/Arrêt* | - | - | - | - |
| 26 | Serrure Impulsionnelle* | - | - | - | - |
| 27 | Temporisation 1 (Arm. Nuit / Complet) | Désarmé | Désarmé | Délai d'entrée 1 | Délai d'entrée 1 |
| 28 | Temporisation 2 (Arm. Nuit / Complet) | Désarmé | Désarmé | Délai d'entrée 2 | Délai d'entrée 2 |
| 29 | Désarmée* | Désarmé | Désarmé | Désarmé | Désarmé |
| 30-32 | Pour un usage futur | - | - | - | - |
| 33 | Définition personnalisable 1 | à personnaliser | à personnaliser | à personnaliser | à personnaliser |
| 34 | Définition personnalisable 2 | à personnaliser | à personnaliser | à personnaliser | à personnaliser |
| 35 | Définition personnalisable 3 | à personnaliser | à personnaliser | à personnaliser | à personnaliser |
| 36 | Définition personnalisable 4 | à personnaliser | à personnaliser | à personnaliser | à personnaliser |

* : Ces définitions de zones peuvent être utilisées pour personnaliser les définitions personnalisables

- : Les définitions de zones restent les mêmes, quel que soit le type d'armement

⌘ : Attention : Ne pas utiliser ces définitions de zones pour une zone commune. La définition d'une zone commune suivra la définition relative au secteur qui obtiendra le niveau d'armement le plus bas. Le problème se pose si une zone commune suit un secteur armé en partiel et un secteur armé en complet : la définition de zone qui sera adoptée sera celle relative au mode d'armement le plus bas, soit le mode partiel. La zone sera considérée armée dans les 2 secteurs.

Table 5 : Assignement des partitions

| Valeur d'entrée | Description |
|-----------------|----------------------------------|
| 1 | Assigner à la partition 1 |
| 2 | Assigner à la partition 2 |
| 3 | Assigner aux 2 partitions |

Table 6 : Options de zone

| Valeur d'entrée | Description | |
|-----------------|--------------------------------------|-----------------------|
| 1 | Fermeture automatique de zone | |
| 2 | Zone contournable | |
| 3 | Supervision de zone RF | |
| 6 | Intellizone | |
| 7 | Transmission d'alarme retardée | |
| 8 | Zone Forcée | |
| Valeur d'entrée | Type d'alarme de zone | |
| 4 | 5 | |
| OFF | OFF | Alarme audible |
| ON | OFF | alarme silencieuse |
| OFF | ON | alarme pulsée |
| ON | ON | rapport seulement |

Table 7 : Option d'interrupteur à clé

| Valeur d'entrée | Type d'alarme de zone | |
|-----------------|---|------------------|
| 1 | 2 | |
| OFF | OFF | Désarmement |
| ON | OFF | Armement Partiel |
| OFF | ON | Armement Nuit |
| ON | ON | Armement Complet |
| Valeur d'entrée | Description | |
| 3 | - | |
| 4 | Désarmement seulement si armé en mode Partiel | |
| 5 | Armement seulement | |
| 6 | - | |
| 7 | - | |
| 8 | - | |